

ゲームクリエイター助成制度

平成 30 年度募集要項

公益財団法人日本ゲーム文化振興財団

1. 助成の趣旨

この法人が若手ゲームクリエイターの創作活動に対して助成することを目的として制定した「ゲームクリエイター助成制度」に基づき、当該活動を奨励することによって、ゲーム文化の振興に寄与しようとするものです。

2. 応募資格

以下の(1)～(5)に該当すること。

- (1) コンピュータゲームの創作活動を行う者であること
- (2) 申請する分野において 2 年以上の活動実績があること
- (3) 募集年度 4 月 1 日時点で年齢 35 才以下であること
- (4) 国内における活動であること
- (5) 活動状況及び成果について適正に報告できること

※グループの場合、(3)は代表者の年齢とします

3. 対象となるプラットフォーム

アーケードゲーム、コンシューマーゲーム、パソコンゲーム、モバイルゲームなど、プラットフォームを問いません。

4. 対象となるジャンル

ロールプレイングゲーム、シューティングゲーム、アクションゲーム、アドベンチャーゲーム、シミュレーションゲーム、パズルゲームなど、ジャンルを問いません。

5. 対象となる活動の一例

- ・ロールプレイングゲームの制作
- ・シューティングゲームの制作
- ・アクションゲームの制作
- ・アドベンチャーゲームの制作
- ・シミュレーションゲームの制作
- ・パズルゲームの制作 など

6. 対象となる活動期間

平成 31 年 4 月 1 日から平成 32 年 3 月 31 日まで

※現時点での年号記載

7. 助成額、募集期間

- (1) 助成額 1 件あたり 200 万円まで
- (2) 募集期間 平成 30 年 11 月 1 日～平成 30 年 12 月 31 日

8. 助成の対象となる経費

助成の対象となる経費は、活動にあたり通常必要とされる費用とし、諸給与・事務所維持費・生活費等の経費は除くものとします。ただし、活動のために臨時に雇い入れた者に対する謝礼金についてはこの限りではありません。

9. 応募手続

(1) 応募書類

- ①助成申請書
- ②履歴書(顔写真貼付、様式自由)
※グループの場合は代表者の履歴書を添付してください
※ボールペンもしくは黒ペンで記入、又はプリンター等で印字してください

(2) 応募方法

- 応募書類一式をこの法人宛にご郵送ください。
- ※平成 30 年 12 月 31 日消印有効
- ※直接のご持参はご遠慮ください

(3) 応募・問い合わせ先

公益財団法人日本ゲーム文化振興財団 助成事業係
〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 3 丁目 6 番 3 号 渋谷 363 清水ビル 9 階
TEL: 03-6455-3993 FAX: 03-6455-3994 Mail: info@japangame.org

10. 選考及び助成の決定

この法人に設置する選考委員会が選考し、理事会が決定します。
選考結果は平成 31 年 3 月上旬に応募者に文書で通知します。

11. 助成金の交付

原則として、平成 31 年 3 月下旬に指定口座(申請者名義)への振込払いとします。

12. 助成対象者の義務等

活動終了後 3 カ月以内に、活動により得られた成果、今後の課題及び支出した金額等についての「完了報告書」を本法人に提出いただきます。

13. 個人情報の取り扱いについて

取得した申請者の個人情報は、別途定める「個人情報管理規程」に基づき本助成に係る目的にのみ使用いたします。